



Notes

Objectifs pédagogiques

1. **Développer l'esprit d'équipe, la cohésion**
2. **Encourager la créativité et l'imaginaire**
3. **Favoriser le jeu collectif**
4. **Développer la motricité fine**

Espace réservé aux notes

25 février



Le Grimoire Magique

.....

Bienvenue à l'Académie  
des Sorciers

04 mars



La Baguette choisit son  
sorcier

.....

Chasse aux ingrédients  
magique

11 mars



Cours de Potion

.....

Cours de sortilèges

18 mars



Soin aux créatures  
magiques

.....

Cours de Défenses  
contre les Forces du  
Mal

25 mars



Cours de Vol

.....

Le sorcier en Noir

01 avril



La potion Ultime

.....

Tournoi de Tchoukball



Notes

Objectifs pédagogiques

1. **Développer l'esprit d'équipe, la cohésion**
2. **Encourager la créativité et l'imaginaire**
3. **Favoriser le jeu collectif**
4. **Développer la patience et l'esprit de compétition**

Espace réservé aux notes

25 février



L'installation des  
Aventuriers

Bracelet de la tribu

04 mars



l'épreuve des Stratèges

Le talisman des  
Aventuriers

11 mars



L'oeil de l'Aventurier

La lanterne sacrée

18 mars



Visite de la Ferme du  
Lycée Agricole de Bazas

Le porte Bonheur de la  
Tribu

25 mars



Bottle Archery- Défi  
Tribal

Le flambeau des  
Aventuriers

01 avril



L'épreuve d'Orientation

Projet Enfant