



lundi 06



Chasse aux traces
mystérieuses



mardi 07



La poule a perdu
ses œufs



mercredi 08



Déménageur de
la mer



jeudi 09



Parcours de la
savane



vendredi 10



Sortie Baignade
Lac de Blasimon

Départ 9h- Retour à 17h30



lundi 13

Pont

mardi 14

Férié

mercredi 15



À la recherche de
l'oeuf perdu



jeudi 16



Sortie ferme
pédagogique à
Fargues

Départ 9h- Retour à 17h

vendredi 17



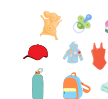
Retrouvez les
plumes du
perroquet



Notes - Objectifs pédagogiques

- 1 Favoriser l'intégration de chaque enfant au sein du groupe.
2. Encourager le respect des règles de vie et des autres.
3. Développer l'autonomie dans les gestes du quotidien.

Moins de 6 ans :





lundi 06



Les jumelles de l'explorateur

Ne te laisse pas piquer par l'abeille

mardi 07



Piscine municipale

Les labyrinthes des pyramides

mercredi 08



Partons à la quête du second morceau du miroir

Créer ton appareil photo pour le safari

jeudi 09



Sortie accrobranche à Bazas

Départ 9h - Retour à 17h

vendredi 10



Safari au cœur de la savane sud africaine

Les animaux de la savane

lundi 13

Pont

mardi 14

Férié

mercredi 15



Les tribus égyptiennes

Atelier création avec du sable

jeudi 16



À la recherche du quatrième miroir chez les Égyptiens

Notre collier égyptien

vendredi 17



Sortie Baignade Lac de Blasimon

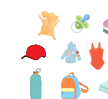
Départ 9h- Retour à 17h30



Notes - Objectifs pédagogiques

1. Développer les rapports entre les enfants à travers des jeux collectifs amenant à de l'entraide, de la communication, de la cohésion.
2. Faire entrer les enfants dans un imaginaire à travers des personnages emblématiques.
3. Découvrir les différentes cultures du monde à travers des monuments emblématiques, des danses et des explorations.

Moins de 6 ans :





lundi 06



Balade contée

**Découverte de la
carte du monde**

mardi 07



**Création de
pyramide**

Pok - ta - Pok

mercredi 08



**Création de
tresses**

**Création de ton
bâton AZTÈQUES**

jeudi 09



**Création de masques
OLMEQUES**

PRV (Tribu animaux)

vendredi 10



**Sortie Baignade
Lac de Blasimon**

Départ 9h- Retour à 17h30



lundi 13

Pont

mardi 14

Férié

mercredi 15



**Défis contre
l'aventurier**

Chasse au Trésor

jeudi 16

**Sortie à
Fargues Saint-Hilaire**

**frayse
toch**

Départ 9h- Retour à 17h30

vendredi 17



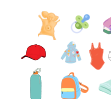
**Découverte des
Incas**

**Cherches et
trouvés**

Notes - Objectifs pédagogiques

1. Découvrir différentes cultures.
2. Développer le goût pour l'exploration et la découverte.
3. Apprendre à vivre ensemble.

Moins de 6 ans :





lundi 06



**Embarquons dans
le passé**

L'entraînement
des explorateurs

mardi 07



**Chasse à l'oeuf de
dino**

Pluie de
météorites

mercredi 08



**Intervenante fouilles
archéologiques**

Création de
vases grecs

jeudi 09



Piscine municipale

Portrait de
pharaons

vendredi 10



Création de vitrail

Duels de chevaliers

lundi 13

Pont

mardi 14

Féié

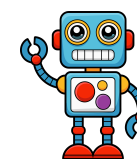
mercredi 15



Déchiffre les codes

À la recherche
des objets perdus

jeudi 16



**Crée ton robot
du futur**

Retour vers le
présent

vendredi 17



**Sortie Baignade
Lac de Blasimon**

Départ 9h- Retour à 17h30



Notes - Objectifs pédagogiques

1. Permettre aux enfants de se repérer dans les époques et d'acquérir de nouveaux savoirs.
2. Favoriser la place de l'enfant en tant qu'individu au sein du groupe avec des activités d'expression.
3. Développer la motricité fine avec des activités manuelles et sensorielles variées.

Sac de l'enfant:





lundi 06



Créons notre
jungle

.....
Passe entre les
lianes

mardi 07



Piscine municipale

.....
Wall_E a disparu

mercredi 08



Journée à Bordeaux:
Visite du Museum

.....
Jeux
aux Jardins Publics
Départ 9h- Retour à 17h30

jeudi 09



À qui appartient
cette empreinte ?

.....
Collecte de
déchets à Langon
en partenariat
avec le SICTOM

vendredi 10



Masques animaux
de la jungle

.....
Poule Renard
Vipère

lundi 13

Pont

mardi 14

Férialé

mercredi 15



Spadium

.....
Allons chez
Wall-E

jeudi 16



Intervenant
espace Albiréoo

.....
Pluie de
météorite

vendredi 17



Capture de
drapeau

.....
Film Wall-E

Notes - Objectifs pédagogiques

1. Découvrir les divers milieux qui nous entourent et apprendre à les respecter.
2. Développer la curiosité et l'envie d'explorer.
3. Collaborer en équipe pour réussir une exploration.

Sac de l'enfant:





lundi 06



Entraînement des
aventuriers

Le carnet de
l'aventurier

mardi 07



Piscine municipale

UNLOCK

mercredi 08



Sortie à Bordeaux
À la recherche du
trésor bordelais

Départ 9h- Retour à 17h30

jeudi 09



Le défi d'Indiana

Le défi d'Indiana

vendredi 10



La quête du passé

Loup Garou

lundi 13

Pont

mardi 14

Férial

mercredi 15



Spadium

Test de
l'explorateur

jeudi 16



La quête !

Renforcement de
l'aventurier

vendredi 17



Troc-Patate
aventure

JUMANJI

Notes - Objectifs pédagogiques

1. Développer son imaginaire, sa créativité.
2. Se repérer dans l'espace et développer la motricité à travers des jeux sportifs et collaboratifs.
3. Développer une cohésion d'équipe, évoluer ensemble.

Sac de l'enfant:





Summer Festival

MAT

APM

lundi 20



Fabrique ton
badge VIP



mardi 21



Relais déguisé



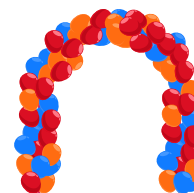
mercredi 22



Spadium



jeudi 23



Fabrication arche



vendredi 24



Intervenant
Petits Bruits



lundi 27



Les saveurs du
festival



mardi 28



Spadium



mercredi 29



Bubble art



jeudi 30



Parcours Cow-Boy



vendredi 31



Spectacle de l'ALSH
à 17h30

Le festival de l'ALSH

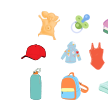
MAT

APM

Notes - Objectifs pédagogiques

1. Développer la motricité globale et la coordination.
2. Favoriser l'expression corporelle et créative.
3. Renforcer la confiance en soi à travers les réussites individuelles et collectives.

Moins de 6 ans :





lundi 20



Cuisine :
Dango japonais

Le cerisier
japonais

mardi 21



Piscine municipale

Collier coqui

mercredi 22



Balade mystique
au Japon

Entraînement
pour être un
samuraï

jeudi 23



Intervenant
Petits Bruits

Jungle ball

vendredi 24



Déjouons le plan de
la méchante reine
au paraguay

Le lama

lundi 27



Spadium

Béret

mardi 28



fabrication
maracase

Fabrication
colliers

mercredi 29



Couronne roi
soleil

Chaise musicales

jeudi 30



Fabrication tenu
péruvienne

Création masque
péruvien

vendredi 31

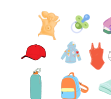


Représentation
Spectacle de l'ALSH
à 17h30

Notes - Objectifs pédagogiques

1. Développer les rapports entre les enfants à travers des jeux collectifs amenant à de l'entraide, de la communication, de la cohésion.
2. Renforcer la confiance en soi en se déguisant, en défilant et en présentant ses créations devant les autres.
3. Découvrir les différentes cultures du monde à travers des monuments emblématiques, des danses et des explorations.

Moins de 6 ans :



LES EXPLORATEURS: à la
recherche du miroir mystique

MAT

APM

MAT

APM

Le festival de l'ALSH





Thème:

MAT

lundi 20



Chef d'orchestre

APM

**Guirlande De
couleurs**

mardi 21



Collier de Festival

**Manchette à
plumes**

mercredi 22



Ballon suspendu

La sardine se Rio

jeudi 23



Figurine de Rio

**intervenante
"Petit Bruit"**

vendredi 24



Piscine municipale

Couronne Festival

lundi 27



jeu de l'échelle

**Création
déguisement**

mardi 28



Jeu des couleurs

Jeu de mime

mercredi 29



Relais Festif

Jeu d'eau

jeudi 30



Piscine municipale

**Répétition
spectacle**

vendredi 31



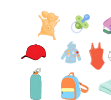
Répétition

**Spectacle de l'ALSH
à 17h30**

Notes - Objectifs pédagogiques

- 1: Favoriser la coopération et le vivre-ensemble au sein du groupe
- 2: Développer leur créativité
- 3: Permettre à chaque enfant d'oser s'exprimer devant les autres selon ses capacités et son rythme

Moins de 6 ans :



TICKET
FESTIVAL
Le festival de l'ALSH





lundi 20



MAT



A la découverte
des astéroïdes

APM

À la rencontre
des personnages
du Petit Prince

mardi 21



Dessine-moi un
mouton

Le vol de
l'aviateur

mercredi 22



Sortie Cap Sciences
Bordeaux

Départ 8h30
- Retour à 17h30

jeudi 23



Le boa, l'éléphant
et le Petit Prince

CAP33

vendredi 24



Piscine municipale

Le Petit Prince

lundi 27



MAT



Création du
spectacle

APM

La soupe à la
grimace

mardi 28



Retrouve le mot
mystère

Réalisation de
costumes pour le
spectacle

mercredi 29



Piscine municipale

Kermesse
avec les 8-9

jeudi 30



Gâteau
multicolore

Just Dance

vendredi 31



Répétition

Spectacle de l'ALSH
à 17h30

Notes - Objectifs pédagogiques

1. Favoriser l'imaginaire et ouvrir à la culture grâce à différents supports (livre, vidéo)
2. Permettre à l'enfant de s'investir dans la vie du centre grâce au projet commun de création d'un kamishibai
3. Favoriser la prise d'initiative en laissant la place au choix de l'enfant et mettre en valeur les actions menées lors du temps fort avec les familles

Sac de l'enfant:





lundi 20



Piscine municipale

Création animaux
de la mer

mardi 21



L'attaque des
pirates

Évitons les
requins

mercredi 22



Bouteilles
océaniques

Sauvetage des
oeufs de tortues
marines

jeudi 23



Sortie Baignade
Lac de Casteljaloux
Aqua fun park

Départ 9h- Retour à 17h30



vendredi 24



Sablés étoiles de
mer

Théâtre sous
marin

lundi 27



Karaoké

Relais déguisé

mardi 28



Tennis

Création affiche
de spectacle

mercredi 29



Piscine municipale

Kermesse avec
les 7 ans

jeudi 30



Déguisement
spectacle

Just Dance

vendredi 31



Répétition

Spectacle de l'ALSH
à 17h30

Notes - Objectifs pédagogiques

1. Favoriser l'expression orale, écrite et artistique
2. Stimuler l'imagination à travers des univers festifs
3. Encourager l'entraide et la solidarité

Sac de l'enfant:





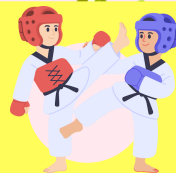
lundi 20



Piscine municipale

Projet MANGA

mardi 21



Intervenant
Taekwondo

Création de
Cosplay

mercredi 22



Pâtisserie

Réalisation MANGA

jeudi 23



Sortie Baignade
Lac de Casteljaloux
Départ 9h- Retour à 17h30



vendredi 24



Capture de
drapeau

Jeux de société

lundi 27



Préparation du
festival de l'ALSH

Just dance

mardi 28



Thèque

Blind test /
Karaoke

mercredi 29



Piscine municipale

Incroyable Talent

jeudi 30



Homme en noir

Jeux d'eau

vendredi 31



Spectacle de l'ALSH
à 17h30

Notes - Objectifs pédagogiques

1. Favoriser l'expression corporelle
2. Développer leur confiance en eux à travers des activités d'expression
3. Stimuler la créativité

Sac de l'enfant:



Thème: MANGA

MAT

APM

TICKET
FESTIVAL

Le festival de l'ALSH

MAT

APM

